

### REGLES SPORTIVES JEUNES

Catégories	Années d'âge	Terrain	Réducteur but	Nombre de joueurs sur le terrain	Nombre de joueurs sur la Fdme	Engagement	Ballon	Temps de jeu					Règles particulières			
								Temps morts	Match sec	Exclusion	Tournoi à 3	Exclusion	1er tiers-temps	2ème tiers-temps	3ème tiers-temps	Règles particulières
-13 ans	2008 2009 (2010)	40x20	Non	6+1	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T1 M T0 F	1/période	3x15'	2'	2x16'	1'	Défense étagée, dispositifs possibles : 3-3, 2-4, demi-terrain, tout-terrain (sauf 1/5)	Défense alignée 0/6	Tout sauf 0/6	Préconisation de présenter minimum 2 GB sur le match, participation à une période de jeu
-11 ans	2010 2011 (2012)	40x20	Oui	6+1 pour D1 M, D2 M et D1 F	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T0	1/période	3x13'	1'	2x11'	1'	Défense tout terrain, système H/H (organisation collective de la récupérat° de la balle)		Défense étagée, dispositifs possibles : 3-3, 2-4 et/ou demi-terrain	Stricte Interdite
				5+1 pour D3 M et D2 F									1ère mi-temps en cas de match sec	2ème mi-temps en cas de match sec		

Remise des scores à 0/0 à chaque Tiers Temps. Pas de tirs aux buts ni de but en or en cas d'égalité à la fin d'un tiers-temps. Dans ce cas précis, les 2 équipes marqueront 0,5 point.

**Victoire d'un tiers-temps = 1 point ; Egalité lors d'un tiers-temps = 0,5 point ; Défaite d'un tiers-temps = 0 point**

**Victoire du match = 3 points ; Egalité à l'issue du match = 2 points ; Défaite à l'issue du match = 1 point**

NB: les règles particulières concernant les formes défensives seront gérées de la manière suivante : le manager qui constate que les obligations ne sont pas respectées demande un temps-mort technique (non comptabilisé comme temps-mort réglementaire) et attire l'attention sur ce point. Si l'attitude ne change pas, une réclamation peut être portée sur la feuille de match en fin de rencontre. Dans ce cas et après examen des Commissions Sportive et Technique le match peut être perdu par l'équipe fautive.